



## Spelletjes ontdekken met de taxonomie van Bloom

### ***Onthouden***

Maak een lijst van alle spelletjes die je zelf kent en vergelijk dat met je maatje(s)

### ***Begrijpen***

Kies één spel (bekend of juist onbekend bij jou). Welke spelregels horen bij dat spel? Kun je uitleggen je waarom deze spelregels belangrijk zijn? Anders gezegd: wat gebeurt er als kinderen de regels niet kennen of toepassen?

### ***Toepassen***

Ga samen een voor iedereen nog onbekend spel bestuderen en spelen. Maak een YouTube filmpje waarin je uitlegt hoe dit spel gespeeld moet worden.

### ***Analyseren***

Wat zijn de belangrijkste verschillen tussen al die spellen? Welke soorten kun je onderscheiden? Is er ook een spel dat enig is in zijn soort?

### ***Evalueren***

Vraag kinderen naar hun favoriete spel. Welke redenen noemen kinderen dan als je vraagt waarom een bepaald spel hun voorkeur heeft? Hoe is dat voor jou zelf?

### ***Creëren***

Bedenk zelf een nieuw (1) spel dat veel mensen leuk zullen vinden (5) en/of dat bij veel van de soorten spellen (4) kan horen. [Link](#)